附件3：

**师范生课堂教学竞赛各环节须知**

**一、教学设计和多媒体课件制作环节**

1.各参赛选手抽取参赛序号和模拟授课试题，按指定机位就坐，并在**120分钟**内完成教学设计以及多媒体课件制作（含10分钟的递交作品及确认时间）。

2.竞赛现场将关闭所有计算机的外部网络连接通道，竞赛现场提供模拟授课试题和公用素材。公用素材供所有参赛选手统一使用。

3.机房软件环境：Windows10、Office2016（含Word、Excel、PowerPoint）、Focusky、Flash CS4、Snipaste、Photoshop 2020、几何画板5、MindManager2018、搜狗拼音输入法。

4.参赛选手制作的所有文档均要求以“组别+参赛序号”命名，如：理科组+05，除文件命名外，教学设计文档和多媒体课件中不得出现组别、序号、参赛选手及专业等任何个人信息。

5.制作教学设计和多媒体课件时，请注意随时保存。本环节结束前，请各参赛选手举手示意工作人员分别将教学设计文档和多媒体课件作品上传到教师机，其中教学设计需提前10分钟上传，多媒体课件需提前5分钟上传。

6.选手将所有文档上传后，需确认上传无误后，方可离开。

7.竞赛过程中各参赛选手应服从工作人员的安排，遇到技术问题可举手示意工作人员，但不得提出与竞赛内容相关的问题。

**（二）即席讲演、模拟授课**·**板书环节**

1.各参赛选手抽取即席讲演试题，并进行准备，**准备时间为5分钟**。

2.选手进入竞赛现场进行即席讲演、模拟授课·板书环节的比赛，每位选手正式比赛时间为**13**分钟，其中即席讲演时间为**3**分钟，模拟授课•板书时间为**10**分钟。竞赛期间，即席讲演的第**2**分钟、模拟授课• 板书的第**9**分钟时，现场工作人员将举黄牌提示；即席讲演的第**3**分钟、模拟上课·板书第**10**分钟时，现场工作人员将举红牌提示，请选手停止相应环节的比赛。